



Growing readers!

Presentado por Reading Rockets, Colorín Colorado y LD OnLine

Si los niños codifican, ENTONCES... ¿qué?

Los padres de hoy podrán haber estado expuestos a la programación durante su bachillerato o carrera universitaria. La lógica probablemente se centró en el uso de declaraciones de tipo “si-entonces” y tal vez incluso en el uso de tarjetas perforadas. Esos ya días han quedado muy atrás para nosotros, y existen nuevas y serias labores dirigidas a lograr que los niños — incluso los muy jóvenes — participen en la programación informática.

¿Por qué la programación informática?

En los últimos años ha habido un mayor enfoque en las disciplinas de STEM en las escuelas, que incluyen a la ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas. La programación informática es una extensión de ese enfoque. Muchas carreras nuevas usan las habilidades de codificación, como por ejemplo, el desarrollo de sitios web, de videojuegos y de la seguridad en Internet. El Presidente Obama y algunas celebridades se han unido a la llamada para hacer que los jóvenes participen en la programación. La codificación se basa en la tecnología, algo de lo que todos dependemos en nuestra vida diaria.

¿Qué habilidades se aprenden por medio de la codificación?

La programación informática se basa en el uso de las secuencias y la lógica, habilidades que son útiles a lo largo de la carrera escolar del estudiante. Muchos temas, como la historia y las matemáticas, constantemente les exigen a los alumnos que analicen crítica y metódicamente el contenido para encontrar respuestas. La codificación también puede ser una empresa bastante colaborativa y creativa, en la medida en que se tiene a los estudiantes trabajando juntos para resolver un problema o crear una acción. Todas estas capacidades se extienden mucho más allá de las aulas.

¿Podemos intentarlo? ¿Dónde puedo obtener más información?

Una simple búsqueda le ofrecerá muchos recursos sobre este tema. La mayoría de los apps que encontrará se centran más en gráficos y animaciones que en la codificación. He aquí algunas sugerencias para empezar (disponibles en inglés):

Code Monster (<http://www.crunchzilla.com/code-monster>) es un sitio donde la programación que uno hace le da resultados inmediatos. Usted y su niño pueden divertirse manipulando el código y viendo de inmediato los cambios.

Daisy the Dinosaur (disponible en iTunes) es un app gratuito para tabletas iPad. Los niños usan un interfaz de arrastrar y soltar para animar a Daisy y hacer que baile por toda la pantalla.

Scratch (scratch.mit.edu) está diseñado para niños de 8-16 años de edad. Es de uso gratis, y los usuarios pueden crear historias, juegos y animaciones. Scratch se utiliza en todo el mundo y en miles de aulas.

Code (code.org) es una organización sin fines de lucro que trabaja para asegurarse de que cada estudiante de cada escuela tiene la oportunidad de aprender informática.